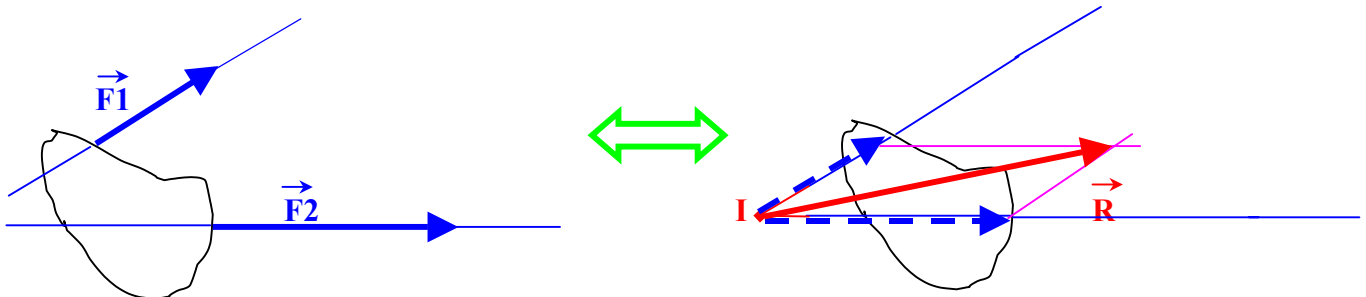


SYNTHESE DE STATIQUE GRAPHIQUE

(glisseur résultant de deux glisseurs)

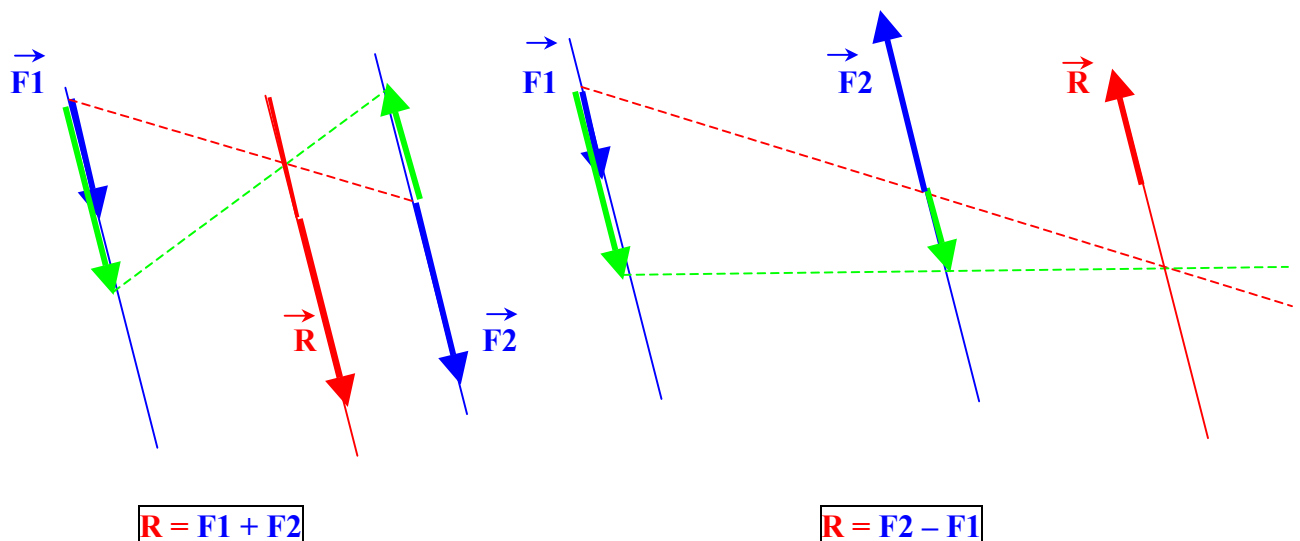
Objectif : remplacer **deux actions mécaniques** agissant sur un solide par **une seule action** donnant le *même effet physique sur ce solide*

* Le point de concours (I) des supports des deux glisseurs est « fini » .



Méthode :

- prolonger les deux supports afin de trouver le point de concours I
 - tracer à partir de I deux vecteurs équipollents aux deux vecteurs de départ
 - par les extrémités de ces deux vecteurs, tracer deux parallèles aux deux supports
 - tracer la diagonale du parallélogramme ainsi formé
 - mettre sur cette diagonale l'extrémité de **R (glisseur résultant)** à l'opposé de I
- **Le point de concours (I) des supports des deux glisseurs est rejeté à l'infini.**



Méthode :

- Tracer la droite qui joint les origines des deux glisseurs de départ → -----
- A partir de l'origine de F1 reporter un vecteur **équipollent** à F2
- A partir de l'origine de F2 reporter un vecteur **opposé** à F1
- Tracer la droite qui joint les extrémités de ces deux nouveaux vecteurs → -----
- Faire passer par l'intersection de ces deux droites de construction, une droite parallèle au support de F1 (ou F2)
- Reporter sur cette droite la résultante **R** dans le sens de la plus grande des deux forces

Remarque : le support de la résultante est toujours du côté de la plus grande des deux forces